LES VATIABLES

1. A = 3

B = 6

1. C = 1
2. B = 2
3. A = 13
4. B = 2

A = 2

1. A = 5

B = 2

B = A

A = B

1. A = 5

B = 3

C = 2

A<-C

B<-A

C<-B

1. Ça fera une erreur. On ne peut pas additionner de chaine de caractère.

Variables âges entrent.

Début

Écrire « donnez âge »

Lire âge

Si âge >12

Écrire cadet

Sinon si âge >10

Sinon écrire « minime »

Sinon si Age >8 écrire pupille

Sinon si Age >6 écrire poussin

Sinon écrire trop jeune

Fin

1)

Variable nb en entier

Début

Nb ← 0

Écrire « donnez un nombre »

Tant que nb < 1 ou nb > 5

Lire NB

Si NB < 1 ou nb > 3

Écrire « erreur »

Fin si tant que

2)

Variable nb en entier

Début

Nb ← 0

Écrire « donnez un nombre »

Tant que nb < 10 ou nb > 20

Lire nb

Si nb < 10 alors

Écrire « plus grand »

Sinon si nb > 20 alors

Écrire « plus petit »

Sinon

Écrire « bien joué »

Fin si

Fin tant que

3)

Variable nb, i entier

Début

Écrire « donnez un nombre »

Lire nb

Pour (i ← 1 ; i ← 10)

Alors

Écrire nb + i

i++

Variable nb, i en entier

Écrire « donnez un nombre »

Lire nb

Écrire « Table de » nb

For (i ← 1 ; i ← 10 ; i++)

Écrire nb « x » i « = » nb \* i

Fin